

UBI 30



CHIFFRES CLÉS

UBISOFT

UBISOFT EST UN DES LEADERS MONDIAUX
EN PRODUCTION, ÉDITION ET DISTRIBUTION
de produits de divertissement interactif.

OPÉRATIONS



Présent sur 6 continents avec

**29 STUDIOS DE
DÉVELOPPEMENT ET
23 FILIALES BUSINESS**

FONDATION

EN 1986

COTATION EN BOURSE

EURONEXT, PARIS STOCK EXCHANGE, (UBIP: PA).

NOMBRE D'EMPLOYÉS



PLUS DE
10,000
EMPLOYÉS
DANS LE MONDE

80% DES ÉQUIPES SE CONSACRENT
À LA PRODUCTION :
deuxième développeur, en taille,
de jeux dans le monde.

REVENUS ANNUELS

A taux de change constant

2015/2016: **€1.394 milliards**, diminution de **4.8 %** Vs. 2014/2015
2014/2015: **€1.464 milliards**, augmentation de **45.3 %** VS. 2013/2014
2013/2014: **€1.007 milliards**, diminution de **16.9%** Vs. 2012/2013
2012/2013: **€1.256 milliards**, augmentation de **18%** Vs. 2011/2012
2011/2012: **€1.061 milliards**, augmentation de **3,9%** Vs. 2010/2011
2010/2011: **€1.038 milliards**, augmentation de **19%** Vs. 2009/2010
2009/2010: **€871 millions**, diminution de **17,7%** Vs. 2008/2009
2008/2009: **€1.058 milliards**, augmentation de **14%** Vs. 2007/2008
2007/2008: **€928 millions**, augmentation de **36%** Vs. 2006/2007
2006/2007: **€680 millions**, augmentation de **27.2%** Vs. 2005/2006
2005/2006: **€547 millions**, augmentation de **3%** Vs. 2004/2005
2004/2005: **€538 millions**, augmentation de **8%** Vs. 2003/2004

DES FRANCHISES À SUCCÈS



ASSASSIN'S CREED®:

100 millions d'unités vendues



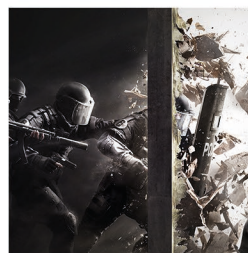
JUST DANCE® :

60 millions d'unités vendues



FAR CRY®:

38 millions d'unités vendues



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX®:

32 millions d'unités vendues



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL®:

32 millions d'unités vendues



RAYMAN®:

29 millions d'unités vendues



TOM CLANCY'S GHOST RECON®:

25 millions d'unités vendues



RAVING RABBIDS®:

14 millions d'unités vendues



WATCH DOGS®:

12 millions d'unités vendues



TOM CLANCY'S THE DIVISION®:

10 millions d'unités vendues



THE CREW®:

4 millions d'unités vendues

ACQUISITIONS

Red Storm Entertainment (2000), Blue Byte Software (2001), The Learning Company's Entertainment Division (2001), Tiwak (2004), Reflections Interactive (2006), Sunflowers (2007), Digital Kids (2008), intellectual property rights to the Tom Clancy name for video games and related products (2008), Ubisoft Pune (2008), Hybride Technologies (2008), Southlogic Studios (2008), Massive Entertainment (2008), Action Pants (2009), Nadeo (2009), Quazal Technologies (2010), Owlent (2011), Red Lynx (2011), Related Designs (2013), Future Games of London (2013), Ivory Tower (2015), Ubisoft Halifax (2015).

SITE WEB

WWW.UBISOFT.COM

© 2016 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia: Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Far Cry: Based on Crytek's original Far Cry directed by Cevat Yerli. Prince of Persia is a trademark of Waterwheel Licensing LLC in the U.S. and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment.

ÉQUIPE DIRIGEANTE



YVES GUILLEMOT

Co-fondateur et
Président-Directeur Général

SERGE HASCOET

Directeur Créatif



CHRISTINE BURGESS-QUEMARD

Directrice Générale
Production Internationale

LAURENT DETOC

Directeur Général NCSA



ALAIN CORRE

Directeur Général EMEA

ALAIN MARTINEZ

Directeur Financier

